

Codigus 4D



1. PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS

- 4 Sectores con y / o inalámbricos que pueden ser armados y desarmados, independientemente, por control remoto;
- Arme y desarme por control remoto, teclado, llamada telefónica o entrada auxiliar (dispositivo opcional);
- Arme automático, en ausencia de movimiento, con tiempo programable;
- Shutdown de sector después de 4 violaciones (se puede habilitar vía programación);
- Beeps de arme, desarme y falla al armar (se puede habilitar vía programación);
- Tiempo de entrada, salida y sirena programables;
- Marcación en pulso (decádico) o tono (DTMF);
- Pánico audible o silencioso por control remoto (presionado durante 3 segundos);
- Marcación para hasta 6 números telefónicos de 22 dígitos cada uno;
- Soporta hasta 46 dispositivos inalámbricos, entre controles y sensores;
- Advertencia de batería baja para los sensores inalámbricos (sólo para modelos de sensores que poseen esta función);

2. ACCESO DEL MODO DE PROGRAMACIÓN

En este modo se configuran todos los parámetros de la alarma. Para acceder, compruebe que el panel está desarmado y escriba:
+ contraseña del instalador > el panel emitirá 3 beeps > LED parpadea

La contraseña del instalador predeterminado de fábrica es 4321.

Después de cada secuencia de comandos, introducida en la programación (contraseñas, índices, valores, confirmación, etc.), el panel emitirá 3 beeps, indicando si el comando o la programación fue aceptada. Si el comando es incorrecto, el panel emitirá 1 beep largo (error). Mientras esté en este modo, el LED línea permanecerá parpadeando.

Para salir del modo de programación, pulse la tecla * hasta que el LED línea deje de parpadear.

Si no se pulsa ninguna tecla en hasta 15 segundos, el panel finalizará automáticamente el modo de programación.

3. ALTERANDO CONTRASEÑAS

CONTRASEÑA DEL INSTALADOR:

Es necesaria para acceder al modo de programación. El valor de fábrica es 4321. Cambie a otro de su preferencia. Para cambiar, escriba:

# 4321	07	Nueva contraseña	3 beeps Confirmación automática	#
Acceder a programación	Índice de programación	4 dígitos		Sale de la programación

CONTRASEÑA DEL USUARIO:

Usada para armar, desarmar y anular sectores. El valor de fábrica es 1234. Cambie a otra de su preferencia. Para cambiar, escriba:

# 4321	08	Nueva contraseña	3 beeps Confirmación automática	#
Acceder a programación	Índice de programación	4 dígitos		Sale de la programación

4. REGISTRO DE TELÉFONOS

Permite el registro de hasta 6 números telefónicos con hasta 22 dígitos cada uno. Los índices correspondientes son: 01 a 06.

LLAMADAS LOCALES:

Para registrar los teléfonos locales, escriba:

# 4321	01 e 06	Número de teléfono	#	#
Acceder a programación	Índice	Hasta 22 dígitos	Confirma	Sale de la programación

Cuando se escribe un número telefónico con todos los 22 dígitos, no es necesario presionar la tecla de confirmación #, ya que el último número (22) corresponderá al final del índice, confirmando automáticamente su contenido.

LLAMADAS VÍA PABX:

En las centrales telefónicas (PABX), debe introducir un comando para acceder a la línea externa y, a continuación, insertar una pausa en la marcación. En el ejemplo, a continuación, se registrará un número telefónico por extensión, añadiendo el 0 (cero) y una pausa de 2 segundos antes del número. Introduzca:

# 4321	Índice	0 + E + N° Teléfono	#	#
Acceder a programación	01 a 06	Hasta 22 dígitos	Confirma	Sale de la programación

La tecla E inserta una pausa de 2 segundos. Si es necesario generar una pausa de 6 segundos, por ejemplo, presione la tecla E por 3 veces, en la posición indicada anteriormente, y así sucesivamente.

LLAMADAS INTERURBANAS:

Registra un teléfono desde otra ciudad o región. Introduzca:

# 4321	Índice	0+ N° Operadora + N° DDD N° Teléfono	#	#
Acceder a programación	01 a 06	Hasta 22 dígitos	Confirma	Sale de la programación

LLAMADAS ESPECIALES:

Algunos operadores telefónicos ofrecen paquetes de servicios que requieren la escritura de un código para hacer llamadas telefónicas o interurbanas. En estos casos, es necesario programar algunos dígitos especiales antes del número del teléfono deseado, por ejemplo, * (asterisco) y # (cerquillos). Estos dígitos se insertan a través de las teclas P y F, según la tabla. Mire el ejemplo:

TECLAS del panel	FUNCIÓN
E	Inserta la pausa de 2 segundos
P	Introduce el dígito * en la programación
F	Inserta el dígito # en la programación

# 4321	Índice	P+ N° Operadora + E+ N° Teléfono	#	#
Acceder a programación	01 a 06	Hasta 22 dígitos	Confirma	Sale de la programación

5. APAGANDO TELÉFONOS

Hay dos maneras de borrar un teléfono registrado:

1) No introduzca ningún número al acceder al índice deseado y pulse # para confirmar. Los índices correspondientes son: 01 a 06. Ejemplo:

# 4321	Índice	#	#
Acceder a programación	01 a 06	Confirma	Sale de la programación

2) Pulse la tecla * en la posición del número telefónico.

# 4321	01 a 06	*	#	#
Acceder a programación	Índice	N° del tel	Confirma	Sale de la programación

NOTA: Los teléfonos deben ser borrados, uno a la vez, accediendo a índice por índice.

6. MARCADOR TELEFÓNICO

Marca los teléfonos registrados en caso de disparar el alarma. Observe el ciclo de llamadas:



El panel emitirá durante 1 minuto un sonido de sirena vía teléfono, alertando al usuario sobre la violación.

Para interrumpir el ciclo, desarme el panel a través del control remoto o del teclado. Por motivos de seguridad, el desarme por clave remota no interrumpe la marcación.

Marcación en pulso / tono (DTMF)

Para registrar los teléfonos locales, escriba:

# 4321	19	11	#	#
Acceder a programación	Índice	LED Sector 1 encendido = marcación en tono (DTMF) LED Sector 1 apagado = marcación en pulso	Confirmación	Sale de la programación

7. TEST DE MARCACIÓN

Permite probar los teléfonos registrados, sin que ocurra el disparo de la sirena.

- Asegúrese de que el LED línea está apagado Línea (fuera del modo de programación).
- Pulse la tecla F y el número de memoria deberán ser controlados (1-6). Observe que en este caso, el número 0 (cero) no se escribe.
- El LED de línea se ilumina mientras que el panel está haciendo la marcación.
- Compruebe que el teléfono registrado ha recibido la llamada y si se ha emitido un sonido de sirena por el teléfono. En caso contrario, el registro es incorrecto y debe ser rehecho.

8. UTILIZAR MÓDULO DE VOZ

Esta función habilita / deshabilita el uso del módulo de voz. El módulo de voz reproduce el mensaje de voz en el teléfono en caso de disparo de la alarma. Para habilitar / deshabilitar esta función, escriba:

# 4321	14	1	#	#
Acceder a programación	Índice	LED Sector 1 encendido = Habilita LED Sector 1 apagado = Deshabilita	Confirmación	Sale de la programación

ATENCIÓN: Esta función sólo debe habilitarse si hay un módulo de voz instalado.

9. REGISTRO DE CONTROLES

Para registrar controles, siga la secuencia:

# 4321	15	Selección 1 o más sectores (de 1 a 4)	#
Acceder a programación	Índice	LED Sector encendido = Sector habilitado p/ mando LED Sector apagado = Sector deshabilitado p/ mando	

LEDs de los sectores correspondientes quedaran parpadeando	Mantenga presionado el botón de control	3 Beeps (Confirmación automática)	Suelte el botón de control	#
				Sale de la programación

Si el panel emite 1 beep largo (error), significa que el procedimiento no se ha ejecutado correctamente o que la memoria ya está llena. Todo este procedimiento deberá realizarse en un máximo de 15 segundos. Después de ese tiempo, el panel finalizará automáticamente el proceso, emitiendo un beep de error. Si está registrando un botón ya grabado, los sectores de ese botón serán actualizados para los seleccionados actualmente.

10. REGISTRO DE SENSORES INALÁMBRICOS

Realice esta operación cerca del panel para evitar que las interferencias perjudiquen el proceso de grabación. Siga la secuencia:

# 4321	16	Selección 1 sector (de 1 a 4)	#
Acceder a programación	Índice	LED Sector encendido = Habilita sector para sensor El estándar de fábrica = LED Sector 1 encendido	LED del sector correspondiente quedará parpadeando

Accione el Sensor	3 Beeps (Confirmación automática)	#
Envía señal por 5 segundos		Sale de la programación

Si el panel emite 1 beep largo (error), significa que el procedimiento no se ha ejecutado correctamente o que la memoria ya está llena. Todo este procedimiento deberá realizarse en un máximo de 15 segundos. Después de ese tiempo, el panel finalizará automáticamente el proceso, emitiendo un beep de error.

11. APAGANDO CONTROLES Y SENSORES INALÁMBRICOS

Para borrar todos los botones de los controles registrados, escriba:

#4321	17	3 Beeps (Confirmación automática)	#
Acceder a programación.	Índice		Sale de la programación

Para borrar todos los sensores inalámbricos registrados, escriba:

#4321	18	3 Beeps (Confirmación automática)	#
Acceder a programación.	Índice		Sale de la programación

⚠️ ¡Atención! Cuidado para no acceder los índices 17 y 18 accidentalmente, ya que, accediendo esos índices, los controles y sensores inalámbricos serán borrados automáticamente.

12. ARMANDO Y DESARMANDO EL PANEL

El panel de alarma sólo puede ser armado cuando todos los sectores estén cerrados (LEDs de los sectores apagados en el panel).

CONTROL REMOTO:

- Presione el botón del control registrado.
- Todos los sectores asignados a este botón (durante el registro de los controles) serán armados o desarmados.
- Cuando está armado, los LEDs de los respectivos sectores parpadearán.

NOTA: Es posible particionar los sectores para que sean armados y desarmados a través de diferentes botones del mando a distancia.

TECLADO:

- Introduzca la contraseña del usuario (4 dígitos).
- Todos los sectores del sistema serán armados o desarmados.
- Cuando está armado, los LED de los sectores parpadearán.

ANULANDO SECTORES:

Para armar sólo los sectores deseados, anulando a los demás, escriba:

E	Contraseña del usuario	Selección sectores para anular	#
Inicio	4 dígitos	Teclas (de 1 a 4)	Sale de la programación

NOTA: Después del desarme del panel, todos los sectores anulados vuelven a integrar la alarma automáticamente.

LLAVE REMOTA (OPCIONAL):

Para armar el panel:

- Encienda la llave.
- Todos los sectores serán armados. Si hay algún sector desarmado, el mismo se armará. Si todos los sectores ya están armados, será señalado un nuevo arme.
- Los LED de los sectores parpadearán.

Para desarmar el panel:

- Apague la llave.
- Todos los sectores serán desarmados. Si hay algún sector armado, el mismo se desarmará. Si todos los sectores ya están desarmados, será señalado un nuevo desarme.

14. SHUTDOWN DE SECTOR

Después de 4 violaciones consecutivas de un solo sector, el mismo es anulado automáticamente, dejando de generar disparos, garantizando la vida útil de la batería y evitando eventuales molestias con vecinos del local. Para integrar de nuevo los sectores anulados al sistema, desarme y rearme el panel. Para habilitar / deshabilitar esta función, escriba:

#4321	11	1	#	#
Acceder a programación.	Índice	LED Sector 1 encendido = Habilita LED Sector 1 apagado = Deshabilita	Confirma	Sale de la programación

⚠️ ¡Atención! Después de ser anulado automáticamente, el sector quedará desactivado y no detectará violaciones hasta el desarme y rearme del sistema.

15. TIEMPO DE SIRENE

Para establecer el tiempo de disparo de la sirena, escriba:

#4321	22	Tiempo	3 beeps	#
Acceder a programación.	Índice	2 dígitos (de 00 a 99 minutos)	Confirmación automática	Sale de la programación

El valor predeterminado de fábrica es 05 minutos. Cuando el tiempo se ajusta a 00, la función se desactiva.

16. VIOLACIÓN DE SECTOR (DISPARO DE ALARMA)

Después de un sector es violado y restaurado enseguida, la sirena permanecerá sonando por el tiempo programado y se efectuarán 2 ciclos de marcación. A continuación, el panel vuelve a su estado normal. En caso de que el sector violado permanezca abierto, el panel permanecerá efectuando marcaciones y sonando la sirena, hasta que el sistema sea desarmado o el sector sea cerrado.

17. MEMORIA DE VIOLACIÓN

Informa que sectores fueron violados antes del último desarme del sistema.

- En el modo de usuario (LED línea apagado) presione el botón P.
- Los LED de los sectores violados se encenderán.
- Para volver al modo de funcionamiento normal, presione cualquier tecla.

NOTE: When disarming the panel, if an alarm has been triggered, 4 beeps are issued, indicating the user the violation.

18. LED DEL PANEL

Los LED del panel señalan las condiciones del sistema:

LED DE DOS	SIGNIFICADOS
Apagado	Sector cerrado
Encendido	Sector abierto
Parpadeando	Sectores armados

LED LÍNEA	SIGNIFICADOS
Apagado	Comunicación inactiva
Encendido	Comunicación en andando
Parpadeando	Acceso al modo de programación

ARME AUTOMÁTICO

Esta función habilita / deshabilita y establece el tiempo para la auto-alarma en ausencia de movimiento en el sitio. El panel armará automáticamente todos los sectores. El estándar de fábrica es 00 minutos (arme automático deshabilitado). Para establecer el tiempo de auto-alarma, introduzca:

#4321	12	Tiempo	#	#
Inicio	Índice	2 dígitos (de 00 a 99 minutos)	Confirma	Sale de la programación

TIEMPO DE ENTRADA

Permite al usuario entrar en el lugar protegido para desarmar el panel a través del teclado, sin ocasionar el disparo de la alarma.

El estándar de fábrica es 00 segundos (tiempo de entrada deshabilitado).

Para establecer el tiempo de entrada, escriba:

#4321	09	Tiempo	3 Beeps (Confirmación automática)	#
Acceder a programación.	Índice	2 dígitos (de 00 a 99 s)		Sale de la programación

TIEMPO DE SALIDA

Permite al usuario, dejar el lugar protegido después de armar la central, sin ocasionar el disparo de la alarma. El estándar de fábrica es 00 segundos (tiempo de salida deshabilitado). Para establecer el tiempo de salida, escriba:

#4321	10	Tiempo	3 Beeps (Confirmación automática)	#
Acceder a programación.	Índice	2 dígitos (de 00 a 99 s)		Sale de la programación

BEEPS EN LA SIRENA DE ARME Y DESARME

Indica, a través de la sirena, el arme y desarme del panel. Para habilitar/deshabilitar esta función, escriba:

#4321	13	1	#	#
Acceder a programación.	Índice	LED Sector 1 encendido = Habilita beeps LED Sector 1 apagado = Deshabilita beeps	Confirma	Sale de la programación

BEEPS DE FALLA AL ARMAR

Emite 3 beeps en la sirena cuando se intenta armar el panel con algún sector abierto. En ese caso, el panel no será armado. Para habilitar / deshabilitar esta función, escriba:

#4321	20	11	#	#
Acceder a programación.	Índice	LED Sector 1 encendido = Habilita beeps LED Sector 1 apagado = Deshabilita beeps	Confirma	Sale de la programación

13. PÁNICO VIA CONTROL REMOTO

- Presione un botón del control remoto registrado por más de 3 segundos.
- El panel se marcará para los teléfonos registrados y, dependiendo de la configuración, podrá generar el disparo de la sirena durante 5 minutos (pánico audible).

Cuando la función se define como pánico silencioso, el panel sólo se asignará a los teléfonos, no disparando la sirena. Para configurar, escriba:

#4321	21	11	#	#
Acceder a programación.	Índice	LED Sector 1 encendido = Pánico silencioso LED Sector 1 apagado = Pánico audible	Confirma	Sale de la programación

19. INDICACIONES SONORAS DEL BUZZER

El panel tiene una bocina interna que indica las operaciones realizadas por el teclado:

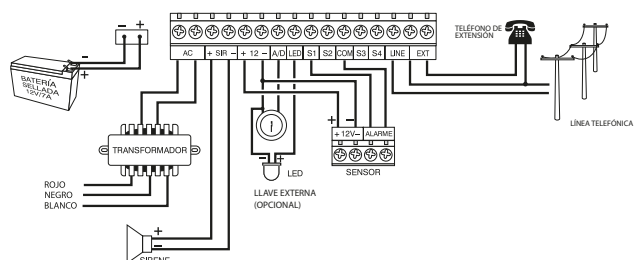
BUZZER	SIGNIFICADOS
1 BEEP CORTO	Tecla presionada
3 BEEPS CORTOS	Aviso de confirmación (el comando o la secuencia introducida fue aceptada)
1 BEEP LARGO	Tono de error (el comando o la secuencia introducida se rechazó)

20. INDICACIONES SONORAS DE LA SIRENE

Informa, a través de beeps en la sirena, las siguientes situaciones:

BEEPS DE SIRENE	SIGNIFICADOS
1 BEEP	Panel desarmado
2 BEEPS	Panel armado
3 BEEPS CORTOS	Falla al armar (intento de armar con los sectores abiertos)
4 BEEPS	Desarmado con memoria de (se produjo un disparo durante período armado)
1 BEEP LARGO DESPUÉS ARME O DESARME	Batería baja de 1 o más sensores inalámbricos registrados

21. ESQUEMA DE CONEXIÓN



CONEXIÓN DEL TRANSFORMADOR	
TENSIÓN	HILOS A UTILIZAR
110V	Blanco y negro
220V	Negro y Rojo